**PROGRAMACIÓN 1º CFGS DAW** 

**Ejercicios tema 1**

**1º** ¿A qué tipo pertenecen los siguientes datos?

a) 0

b) -90.27

c) -90

d) -90.0

e) ‘a’

f) “Puertollano”

g) Falso

h) “Verdadero”

i) “-90”

j) “a”

k) ‘9’

l) ‘palabra’

**2º** ¿Cuáles de los siguientes identificadores de variables no son correctos y por qué? a) XY

b) \_ab

c) ‘valor’

d) 56ángulo

e) Índice18

f) Año

g) Año&actual

h) Año\_actual

i) ZZ\_Top

j) Ariqui023\_traum

k) Alumn@1

l) Numero#1

**3º** Calcula el valor de estas expresiones sabiendo que: A=2, B=5, C=4, D=verdadero y E=’a’.

a) 4 / 2 \* 3 / 6 + 50 / 2 / 1 / 5^2 / 4 \* 8

b) 3 \* A – 4 \* B / A^2

c) B \* A - B^2 / 4 \* C

d) (((B + C) / 2 \* A + 10) \* 3 \* B) - 6

e) 7 div 2

f) 7 mod 2

g) 9 div 3 mod 2

h) 0 mod 5

i) 9 \* 100 - 40 mod 9 \* 4 + 9

j) 9 \* (100 – 40) mod 9 \* 4 + 9

k) 9 \* 4 mod 6 div 2

l) 9 \* (4 mod 6) div 2

m) raiz(B^B) mod 4

n) raiz(B \* B)

**IFP Virgen de Gracia 1º CFGS DAM/DAW**

**PROGRAMACIÓN 1º CFGS DAW** 

**Ejercicios tema 1**

o) truncar(94.7) + redondeo(3.5)

p) truncar(raiz(B)) > abs(-(A^2))

q) A > B y truncar(raiz(A))<=10 o B < C Y 7 div 3 mod 2 == 0

r) E == ‘A’ o redondear(B / C) == 1 o 7 div 4 > 2 mod 6 Y D == falso s) (E == ‘A’ o redondear(B / C) == 1) o 7 div 4 > 2 mod 6 Y D == falso

**4º** Convierte estas notaciones algebraicas en sus notaciones informáticas. a)

b)

c)

d)

e)

f) √

g) ( )√

h) ( )

**5º** Se tienen las siguientes variables: A y B de tipo entero; C y D de tipo real; E y F de tipo carácter y G de tipo lógico. Señala cuáles de las siguientes asignaciones no son válidas y por qué.

a) A=20 b) B=9 c) F=’0’ d) B=9000 e) C=0 f) D=C g) E=’F’ h) E=F i) A=12.56 j) G=verdadero k) G=’falso’ l) F=G m) A=C n) D=B+4 o) G=F>E

**IFP Virgen de Gracia 1º CFGS DAM/DAW**

**PROGRAMACIÓN 1º CFGS DAW** 

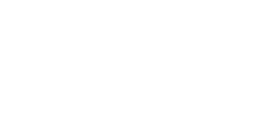
**Ejercicios tema 1**

**6º** ¿Cuáles son los valores de las variables después de la ejecución de estas expresiones:

a)

b) c)

d)

A, B, C son enteros 

A = 3

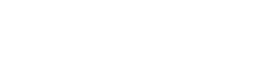
B = 4

C = A + 2 \* B

C = C + B

B = C - A

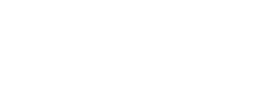
A = B \* C

X es real 

X = 2.0

X = (X + X)^2

X = raiz(X + raiz(X) + 5)

X, Y son enteros 

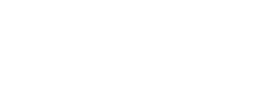
Z es lógico

X = 5

Y = X – 2

X = Y^2 + 1

Z = (X > (Y + 5))

A, B son letras 

A = ‘a’

B = ‘b’

A = B

B = A

**IFP Virgen de Gracia 1º CFGS DAM/DAW**

**PROGRAMACIÓN 1º CFGS DAW** 

**Ejercicios tema 1**

**7º** Diseña un algoritmo en el que se detallen los pasos y los datos/útiles necesarios para: partiendo de un móvil apagado, buscar en los contactos a alguien llamado Fernando (por ejemplo) y borrarlo.

**8º** Diseña un algoritmo en el que se detallen los pasos y los datos/útiles necesarios para: representar la jornada de acogida; desde que llegáis al centro hasta que volvéis a salir del mismo (asistencia al salón de actos, búsqueda del tutor o de la clase, atención en clase, rellenado de papeles – encuesta y autorización, salida del centro).

**9º** Diseña un algoritmo en el que se detallen los pasos y los datos/útiles necesarios para: saliendo de casa, cogiendo el AVE (con todo lo que implica) lleguemos a Madrid y tomemos el metro hasta la parada de Sol.

**IFP Virgen de Gracia 1º CFGS DAM/DAW**